

## INTERRUZIONI E RITARDI DI GIOCO

Le interruzioni regolamentari di gioco sono i tempi di riposo e le sostituzioni ; ogni squadra ha diritto ad un massimo di due tempi di riposo e sei sostituzioni di giocatori per set.

Le interruzioni possono essere richieste dall'allenatore o dal capitano in campo e soltanto da loro, la richiesta è posta mostrando il corrispondente segnale ufficiale , quando la palla è fuori gioco e prima del fischio che autorizza il servizio.

E' consentita una richiesta di sostituzione prima dell'inizio del set, che deve essere registrata come una sostituzione regolamentare di quel set.

La richiesta di uno o due tempi di riposo può essere seguita o preceduta da una richiesta di sostituzione di una o/e dell'altra squadra , senza la necessità di ripresa del gioco. Comunque , una squadra non può porre più richieste consecutive di sostituzione di giocatori nella stessa interruzione di gioco, due o più giocatori ( fino a sei ) possono essere sostituiti nella stessa interruzione di gioco.

La durata dei tempi di riposo che sono richiesti è di 30 secondi, durante le gare dei campionati di serie B e le competizioni internazionali nei primi quattro set sono applicati automaticamente due tempi di riposo tecnici per set, della durata di 60 secondi , quando la squadra al comando raggiunge gli 8 ed i 16 punti; nel set decisivo (5°) non sono previsti tempi di riposo tecnici ma solo quelli regolamentari discrezionali.

Durante tutti i tempi di riposo , i giocatori in gioco debbono recarsi nella zona libera vicino alla propria panchina.

Le sostituzioni devono essere effettuate entro la zona di sostituzione , al momento della richiesta di sostituzione il giocatori deve essere pronto per entrare, in piedi accanto alla zona di sostituzione , se non è così la sostituzione non è accordata e la squadra è sanzionata con un ritardo di gioco; se la squadra intende procedere a più di una sostituzione , deve segnalarne il numero al momento della sua richiesta .

Sono ritenute improprie tali interruzioni: nel corso di uno scambio di gioco o al momento o dopo il fischio di autorizzazione del servizio, da parte di un componente della squadra non autorizzato, se viene richiesta una sostituzione senza che il gioco sia ripreso dopo che la squadra aveva effettuato precedentemente una sostituzione ,dopo aver usufruito del numero di tempi di riposo e sostituzioni permesso.

La prima richiesta impropria che non incide sul gioco o causa ritardo , deve essere respinta, senza altre conseguenze; ripetere una richiesta impropria nella gara, costituisce un ritardo di gioco .

Un'azione che invece differisce la ripresa del gioco costituisce un ritardo di gioco e lo sono : ritardare una sostituzione , prolungare le interruzioni dopo aver ricevuto l'invito a riprendere il gioco da parte del primo arbitro , richiedere una sostituzione non regolamentare, ripetere una richiesta impropria , ritardare il gioco da parte di un componente la squadra.

Il primo ritardo di gioco viene sanzionato con un avvertimento per ritardo, il secondo e i successivi sono sanzionati con una penalizzazione per ritardo ; le sanzioni per ritardo restano in carico per l'intera gara e sono registrate sul referto di gara ; infine tali sanzioni vengono comminate alla squadra e non al singolo partecipante al gioco.

Se si verifica un incidente grave mentre la palla è in gioco, l'arbitro deve interrompere immediatamente il gioco e permettere all'assistenza medica di entrare in campo, lo scambio deve essere rigiocato.

Se un giocatore infortunato non può essere sostituito regolarmente o eccezionalmente è concesso un tempo di recupero di 3 minuti , ma non più di una volta per lo stesso giocatore nella gara; se il giocatore non può riprendere il gioco , la sua squadra è dichiarata incompleta.

Se c'è una interferenza esterna durante il gioco , lo scambio deve essere interrotto e rigiocato.

Nel caso di una o più interruzioni , la cui durata non superi le 4 ore in totale , se la gara viene ripresa sullo stesso campo di gioco, il set interrotto continua con lo stesso punteggio, se si cambia campo il set deve essere rigiocato, in entrambi i casi i punteggi dei set precedenti sono conservati.

Nel caso di interruzioni la cui durata eccede le 4 ore, l'incontro deve essere rigiocato.

Tutti gli intervalli dei set hanno durata di 3 minuti, durante questo periodo di tempo , si procede al cambio dei campi ed alla registrazione delle formazioni su referto di gara; dopo ogni set le squadre cambiano i campi, ad eccezione del set decisivo ; nel set decisivo quando una squadra raggiunge gli 8 punti, le squadre cambiano i campi e le posizioni dei giocatori restano le stesse .

PAOLO COMPIANI (compio@hotmail.com)